



Žáci s roboty VEX ovládli Letňany

Závěr školního roku patřil v areálu PVA v pražských Letňanech celorepublikovému finále robotické soutěže VEX IQ Challenge. V úterý 25. 6. 2019 se zde utkala třicítka týmů základních škol. Celkovým vítězem se stal tým Duffs ze ZŠ Lidická v Hrádku nad Nisou. V dílčích kategoriích dále zabodovaly SVC Sušice, ZŠ a MŠ Prosetín, ZŠ Grünwaldova z Českých Budějovic, ZŠ nám. Míru v Novém Boru či ZŠ K. H. Máchy Doksy.

Šlo již o druhý ročník této robotické soutěže, přičemž jeden z loňských vítězných týmů triumfoval následně ve Finsku na evropské VEX IQ Challenge Open. Doufejme, že i letošním vítězům se bude ve světě dařit. Soutěž organizuje společnost AV MEDIA a partnery jsou firmy ABB, AZ Elektro, Centrum robotiky Plzeň, DIVR labs, Kuka a Schunk, záštitu nad akcí převzala DigiKoalice.

Celkový vítěz Duffs ze ZŠ Lidická v Hrádku nad Nisou si zajistil prvenství s 228,2 bodu díky vítězství ve skupinové soutěži a výbornému třetímu místu v individuální soutěži (na první místo i v této výzvě jim chyběly pouhé dva body!). V kategorii skupinové výzvy starších žáků zvítězil spolu s DoxVexTeamem ze ZŠ K. H. Máchy Doksy. Výherci skupinové výzvy v kategorii mladších žáků jsou týmy Grünwaldáci a Vex masters ze ZŠ Grünwaldova z Českých Budějovic, Robot TV ze ZŠ nám. Míru v Novém Boru a Robo Boys ze SVC Sušice. Vítězem výzvy dovednosti robota v kategorii mladších žáků se stal tým RoboBoys ze SVC Sušice, v kategorii starších žáků zvítězil tým Funrobot ze ZŠ a MŠ Prosetín. Speciální cenu poroty obdržel tým PeaceBot ze ZŠ pro žáky s poruchami zraku v Praze.

Někteří účastníci už čerpali z loňských zkušeností, pro mnohé děti a učitele to však byla premiéra, o to větší úspěch to byl. Díky podpoře z EU projektů si totiž školy i DDM či SVC zřizují tzv. kluby robotiky. Je to i reakce na

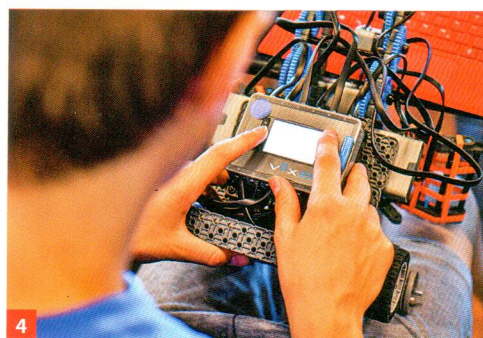
ŘEŠENÍ





velký zájem dětí o kroužky podporující technické a informatické dovednosti i poptávku rodičů po nich. Výuka s roboty pomáhá žákům rozvíjet jak kompetence digitální, tak další klíčové kompetence: logiku, kreativitu, kritické myšlení, komunikaci a kooperaci. Tedy kompetence, které jsou a budou budoucími zaměstnavateli žáků velmi žádané.

Soutěž probíhající ve školním roce 2018/2019 měla opět podtitul Ringmaster – úkolem týmů bylo navrhnout, postavit a naprogramovat robota ze stavebnice VEX IQ Super Kit tak, aby sbíral, přesouval a umísťoval prstence v rámci hracího pole. Soutěž je rozdělena do dvou částí: skupinová výzva pro dva týmy, tj. dva roboty, kteří spolu musí spolupracovat a získat společně co nejvíce bodů. Výzva dovedností robota je určena pro jeden tým, který v prvním kole robota ovládá manuálně dálkovým ovladačem, ale ve druhém kole musí předvést také autonomně naprogramovaného robota. Vedle věcných cen získaly nejlepší týmy příspěvek na účast na evropské VEX IQ Challenge, která se bude konat v listopadu v Estonsku. V dalších ročnících již předpokládáme zapojení více škol a organizací regionálních kol před republikovým finále, které proběhne 23. 6. 2020. Rovněž by se v příštím roce měla uskutečnit obdobná soutěž pro střední školy – VEX EDR Competition.



- 1 Skupinová výzva pro dva týmy, které spolupracují
- 2 Výzva dovedností s autonomním naprogramováním
- 3 Výzva dovedností s manuálním ovládáním
- 4 Nastavení robota
- 5 Poslední úpravy před zápasem

